

FIRENZE GIOCA



CREATIVIN GIOCO

Hai la passione per la grafica? Creatività è il tuo secondo nome? Iscriviti subito al concorso CreativinGioco!

In occasione di FirenzeGioca 2011, siamo lieti di presentare il concorso CreativinGioco 2011-2012. Il concorso ha per oggetto la creazione della grafica per la locandina FirenzeGioca 2012.

Iscriversi e partecipare è completamente gratuito!

FirenzeGioca è la più importante manifestazione ludica di Firenze e provincia ed è patrocinata dal Quartiere 2 del Comune di Firenze e supportata da numerose realtà sia associative che commerciali.

Le opere che supereranno la preselezione saranno esposte durante l'edizione 2012 della manifestazione ludica fiorentina. L'opera vincitrice sarà utilizzata per la grafica della locandina FirenzeGioca 2012 nonché sul sito web. L'autore sarà premiato durante la manifestazione e una sua presentazione sarà inoltre pubblicata sul sito dell'evento.

Il concorso si apre ufficialmente il 4 ottobre 2011. Per partecipare basta inviare fino ad un massimo di tre opere entro e non oltre il 31 marzo 2012. La lista di coloro che hanno superato la preselezione nonché il nome del vincitore, e tutte le relative opere, saranno pubblicati entro il 30 aprile 2012 sul sito di FirenzeGioca.

Le opere saranno valutate dal comitato ProGioco e da una giuria di artisti e professionisti del mondo dell'illustrazione, della grafica, della pittura, del fumetto, della fotografia e più in generale dell'espressione visuale.

Il concorso è aperto a ragazzi e adulti maggiori di anni sedici e possono partecipare sia cittadini privati che professionisti. Il tema scelto per la prima edizione del concorso è: "Creativi in Gioco – Gioco, Immaginario e Innovazione".

Per maggiori informazioni e per le modalità complete di iscrizione, tipologia di opere accettate e invio delle stesse, visitate il sito dell'evento www.firenzegioca.it/iniziative/creativingioco.

WWW.FIRENZE GIOCA.IT

Concorso CreativinGioco 2011-2012

Regolamento del 4 ottobre 2011

- 1) Il concorso così denominato CreativinGioco è aperto a cittadini italiani e stranieri residenti in Italia maggiori di anni sedici, ed è indetto da ProGioco Firenze comitato organizzatore della manifestazione FirenzeGioca.
- 2) Il concorso ha per oggetto la creazione della grafica per la locandina di FirenzeGioca 2012; la grafica sarà inoltre in tutto o parte utilizzata, come da originale o con modifiche, per il sito dell'evento ovvero per altri materiali promozionali, informativo od altro.
- 3) Il concorso si apre in data 4 ottobre 2011 e si chiude inderogabilmente il giorno 31 marzo 2012.
- 4) La partecipazione è volontaria, libera e gratuita.
- 5) Ogni partecipante, a sue proprie spese, deve inviare da una a tre opere conformi alle modalità e specifiche illustrate nel presente regolamento.
- 6) Ogni partecipante deve riempire il modulo di iscrizione on line disponibile all'indirizzo <http://www.firenzegioca.it/iniziative/creativingioco/iscrizione> e inviare a ProGioco Firenze una copia digitale, originale dell'opera conforme ai seguenti criteri:
 - a. Deve essere ad alta risoluzione ;
 - b. Deve essere in CMYK;
 - c. Deve essere in uno dei seguenti formati per PC: TIFF, JPEG, PDF, PSD, AI;
 - d. In caso i file siano forniti in formato AI o PSD è obbligatorio assicurare che tutti i testi siano stati trasformati in percorsi vettoriali;
 - e. In caso i file siano forniti in formato PSD assicurare di aver rasterizzato i relativi livelli;
 - f. In caso di file in formato PSD, PDF, AI è obbligatorio inviare anche i font utilizzati;
 - g. Tutti i testi devono essere su livelli separati al di sopra di ogni altro elemento grafico, mentre il resto della grafica deve trovarsi su un solo livello;
 - h. La dimensione deve essere di 210x300mm (larghezza per altezza) oltre a 10mm di abbondanza, con grafica, su ogni lato;
 - i. La risoluzione deve essere 300PPI o superiore;
 - j. Per ogni opera deve inoltre essere inviata anche un'immagine in formato JPG o PNG di massimo 600x900 pixel (larghezza per altezza) e massimo 500KB ognuna;
 - k. Il nome assegnato al file grafico di ogni opera deve rispettare il nome/codice indicato nel modulo di iscrizione (vedasi più avanti nel presente regolamento).
- 7) Ogni partecipante deve inoltre inviare una copia stampata di buona qualità di ogni opera a: ProGioco Firenze, Concorso CreativinGioco 2011-2012 c/o MICHELE COMERCI, Viale Redi 229, 50144 Firenze.
- 8) Ai fini della partecipazione al concorso e della validità dell'invio, potranno essere accettate e incluse nella selezione, soltanto le opere pervenute entro e non oltre il 31 marzo 2012 sia in formato digitale che stampato. Opere la cui versione cartacea sia stata spedita prima di tale data, ma che non sono pervenute entro tale termine, non saranno prese in considerazione; è pertanto consigliabile spedire le proprie opere stampate con modalità sicure, celeri e tracciabili.
- 9) Ogni opera stampata deve essere conforme ai seguenti parametri e specifiche tecnici:
 - a. Deve essere largo tra 200mm a 210mm ed alta tra 290mm a 300mm;
 - b. La stampa deve essere fissata su cartoncino monocolor bianco di dimensioni 400x500mm;
 - c. È ammessa l'apposizione di cartoncino sotto la stampa allo scopo di creare un bordo monocolor (bianco o nero) che non superi i 10mm per ogni lato della stampa;
 - d. Deve essere a colori il più possibile fedele alla versione digitale.
- 10) Ogni opera deve essere conforme ai seguenti requisiti grafici, stilistici e contenutivi:
 - a. Non sono ammesse scene raccapriccianti, splatter o similari;
 - b. Non sono ammesse scene di sesso;
 - c. Non sono ammesse immagini contenenti nudità;
 - d. Non sono ammesse scene di violenza;
 - e. Non sono ammessi espliciti o impliciti riferimenti religiosi o politici;

- f. Non sono ammessi espliciti o impliciti riferimenti all'uso/abuso di droghe e alcool;
 - g. Non sono ammessi ritratti di personaggi noti del mondo politico o religioso;
 - h. Non sono ammesse scene offensive per il comune senso della morale o del buon costume;
 - i. Non sono ammesse immagini denigratorie o degradanti;
 - j. Non sono ammessi plagii o copie di opere esistenti di cui non si detiene il diritto d'autore;
 - k. Non è ammesso ogni elemento che infranga diritti d'autore;
 - l. Non sono ammesse opere che in qualsiasi modo infrangano le vigenti legislazioni;
 - m. Il nome FirenzeGioca deve essere sempre riportato come una parola unica (opere che, in qualsiasi punto della grafica o del testo, presentino il nome FirenzeGioca staccato - per esempio "Firenze Gioca" - non saranno prese in considerazione);
 - n. Le opere devono essere ragionevolmente adatte ad un pubblico diversificato per età e cultura, ed appropriate per il tema della manifestazione e assegnato del concorso;
 - o. La qualità dell'opera fornita in versione stampata deve essere adeguata (200PPI minimo); opere sgranate, sfocate, sdoppiate o con altri difetti di stampa dovuti a cattiva stampa, cattiva qualità o altri comporteranno l'esclusione dell'opera dal concorso.
- 11) Il comitato ProGioco nonché i giurati in carica possono deliberare insindacabilmente sulla inappropriata dell'opera inviata. Tale deliberazione non necessita di spiegazione ed è inappellabile.
- 12) Le opere stampate devono essere ben fissate e centrate sul cartoncino monocolori.
- 13) Le opere in versione digitale possono essere inviate nei seguenti modi:
- a. CD, DVD, memoria USB o memoria SD inviato per posta a: ProGioco Firenze, Concorso CreativInGioco 2011-2012, c/o MICHELE COMERCI, Viale Redi 229, 50144 Firenze.
 - b. Via YouSendit, MyBigFile od altri sistemi analoghi a: concorsi@firenzegioca.it
- 14) La dimensione massima di tutti i file digitali su CD o comunque virtuali non deve superare i 300MB.
- 15) Per l'elaborazione dell'opera i partecipanti al concorso possono scaricare e utilizzare i file e modelli di riferimento disponibili all'indirizzo <http://www.firenzegioca.it/iniziative/creativingioco>.
- 16) Tramite il modulo di iscrizione on line il partecipante dovrà indicare, oltre al proprio nome e cognome, dati anagrafici, indirizzo e recapiti, anche una breve presentazione che potrà essere utilizzata sul sito web della manifestazione. Il partecipante indicherà inoltre anche i nomi delle proprie opere (massimo tre) e/o un codice identificativo per ognuna; nome e/o codice dovranno essere inoltre riportati sul retro del cartoncino monocolori in modo che sia possibile identificare le opere, ma in modo che tale dicitura non traspaia sul fronte del cartoncino. Il modulo on line potrà richiedere ulteriori dati qui non elencati.
- 17) Opere inviate con nomi falsi o dati non veritieri non saranno prese in considerazione.
- 18) Durante la fase di preselezione, successiva alla chiusura del concorso, dalle opere inviate saranno selezionate un massimo di 30 stampe tra cui sarà poi determinato il vincitore; le stampe che hanno superato la preselezione saranno esposte durante l'edizione subito successiva di FirenzeGioca unitamente al nome/codice dell'opera, al nome completo dell'autore e alla relativa descrizione, come parte della così denominata mostra CreativInGioco; i nomi di coloro che hanno superato la preselezione e le relative opere, incluso il vincitore (o vincitrice), saranno pubblicati sul sito web della manifestazione a partire dal 30 aprile 2012.
- 19) Il vincitore del concorso sarà premiato durante l'edizione subito successiva di FirenzeGioca.
- 20) L'associazione ProGioco Firenze non è responsabile per la perdita delle opere inviate sia per posta che per vie digitali e non si assume alcuna responsabilità od onere per tale perdita ovvero perdite patrimoniali, morali od altre da questa derivanti. L'associazione ProGioco Firenze non si assume altresì alcuna responsabilità per il danneggiamento, lo smarrimento o furto delle stampe inviate, anche durante l'esposizione.
- 21) Le stampe inviate non saranno restituite; gli autori delle opere che hanno superato la preselezione, e perciò esposte durante l'evento, potranno ritirarle personalmente al termine della manifestazione, successivamente ed entro 1 ora dall'orario di chiusura della domenica (secondo ed ultimo giorno di manifestazione). Le opere non ritirate entro tale limite saranno cestinate. Le opere che non hanno superato la preselezione non saranno restituite o rinviate agli autori e saranno cestinate. Gli autori possono pertanto inviare copie stampate (purché di buona qualità) delle loro

opere anziché copie originali. Opere stampate di insufficiente qualità, non saranno esposte, anche qualora la copia digitale sia considerata valida e venga pertanto preselezionata. L'invio di copie digitali di scarsa qualità o comunque non conformi alle specifiche indicate nel presente regolamento comporta l'esclusione dell'opera dal concorso.

- 22) Le deliberazioni sulle opere prescelte sono fatte in forma privata; specifiche norme interne di votazione sono adottate internamente.
- 23) Non è previsto alcun premio o rimborso in denaro per il concorso.
- 24) I partecipanti al concorso rinunciano espressamente ai diritti patrimoniali – diritti di utilizzazione economica – sulle opere inviate che restano quindi integralmente a ProGioco Firenze; i partecipanti al concorso rinunciano espressamente ad ogni rivalsa o richiesta di tipo economico relativo all'uso – anche commerciale – da parte di ProGioco Firenze delle opere inviate.
- 25) La ProGioco Firenze si riserva il diritto di modificare, aggiornare, integrare il presente regolamento in qualunque momento, anche senza preavviso o ulteriore comunicazione.
- 26) Per ogni ulteriore informazione si rimanda al sito dell'evento <http://www.firenzegioca.it> ovvero a contattare direttamente il responsabili dell'iniziativa all'indirizzo concorsi@firenzegioca.it.